



HBO 103w/2 OSRAM



Photo non contractuelle

Produit soumis à l'éco-contribution

### Caractéristiques

-Z1 - FAMILLE	Lampes	-Z4 - Plus	Médical
-Z4 - Technologie	Décharge	Culot	SFa7.5-2
Culot	SFa9-2	Diamètre	10
Distance LCL	43	Durée de vie	300
Fabricant	OSRAM	Flux	3000
Gradable	Non	Intensité	4.3
Largeur	10	Longueur	82
Longueur totale	90	Luminance	170000
packing hauteur	22.5	packing largeur	21
packing longueur	23.5	packing poids	0.96
packing qte	10	Poids	0.07
Position de fonctionnement	S 90	Puissance	100
Tension d'entrée	23		

### Description

Lampes utilisées principalement dans les domaines scientifique, médical et audiovisuel (microscopie et endoscopie à fluorescence, microlithographie, fibre optique, reproduction d'hologrammes, projection...). Les lampes fonctionnant en courant alternatif, compte tenu des tolérances dues à la fabrication, ne peuvent utiliser de selfs réglées une fois pour toutes. Les selfs sont donc munies de 2 prises marquées L1 ou L2, pour les 2 plages de fonctionnement des lampes. La H200W/4 ne doit être raccordée qu'à la prise L1 de la self.

#### Avantages produits

1. Radiance élevée
1. Haute puissance de rayonnement dans la plage UV et la plage visible

#### Domaines d'application

Tout le numéro au 0900 de vos doigts sur [www.francelampes.com](http://www.francelampes.com) - Email: [info@francelampes.com](mailto:info@francelampes.com)

1. Microscopie de fluorescence
1. Traitement UV
1. Une variété d'applications de guide de lumière

#### Caractéristiques produit

1. Spectre à lignes multiples

#### Consignes de sécurité

En raison de leur luminance élevée, des émissions d'UV et d'une pression interne élevée (si chaud), les lampes HBO ne doivent fonctionner que dans des boîtiers fermés spécialement conçus à cet effet. Il y a dégagement de mercure si la lampe est cassée. Prendre des précautions de sécurité spéciales. De plus amples informations à ce sujet sont disponibles sur demande, ou figurent dans le dépliant joint avec la lampe, ou dans les instructions de fonctionnement.